

의계획서

프로그램명			도서관 영상제작 놀이터				
개요	목 표		• AI를 활용하여 자신의 관심사와 개성을 창의적으로 표현할 수 있다. • 영상 제작의 기초 과정인 기획, 촬영, 편집 과정을 이해할 수 있다. • 다양한 촬영 기법을 활용하여 효과적으로 이야기를 전달할 수 있다. • 비타(VITA) 앱을 활용하여 영상 편집의 기초 기능을 익힐 수 있다.				
	프로그램 유형		디지털 교육				
	교 육 대 상		초등 3~4학년 15명				
수정강보	교육기간		2026년 8월 2일 ~ 2026년 8월 30일				
	교육시간		매주 일요일 10 : 00 ~ 11 : 30 /주 1회, 일 1시간 30분				
	이수기간		총 4회				
준사향	재료비		-	학습자 준비물	스마트폰		
	교재비		-	강의실 준비	빔,노트북		
차시	일자 (요일)	시간	세부 교육내용			담당강사	교수방법
1	8/2 (일)	10:30 ~ 12:00	1차시 : AI로 만드는 나의 캐릭터와 소개 영상 • AI를 활용하여 자신의 특징과 취향을 반영한 캐릭터를 제작한다. • AI 이미지 생성 결과를 활용하여 움직이는 캐릭터 영상을 제작한다. • 나를 소개할 수 있는 키워드와 내용을 정리한다. • 비타 템플릿 기능을 활용하여 간단한 소개 영상을 제작한다.			박희영	ppt, 수업 유인물, 개별 지도
2	8/9 (일)	10:30 ~ 12:00	2차시 : 스토리보드와 영상 촬영 기법 익히기 • 영상 제작을 위한 스토리보드의 개념과 역할을 이해한다. • 줌인, 줌아웃, 클로즈업, 하이앵글, 로우앵글 등 촬영 기법을 알아본다. • 촬영 기법에 따른 영상의 느낌과 전달 효과를 비교해 본다. • 자기소개 영상의 장면 구성을 계획하고 스토리보드를 작성한다.			박희영	ppt, 수업 유인물, 개별 지도
3	8/23 (일)	10:30 ~ 12:00	3차시 : 나를 소개하는 영상 촬영하기 • 작성한 스토리보드를 바탕으로 자기소개 영상을 촬영한다. • 촬영 구도와 카메라 움직임을 적용하여 영상을 제작한다. • 인터뷰, 내레이션, 소품 등을 활용하여 개성을 표현한다. • 비타 앱의 기본 기능과 편집 화면 구성을 익힌다. • 촬영한 영상을 불러와 편집을 위한 자료를 정리한다.			박희영	ppt, 수업 유인물, 개별 지도
4	8/30 (일)	10:30 ~ 12:00	4차시 : 영상 편집 및 상영회 • 비타 앱을 활용하여 영상 자르기, 자막, 음악 삽입 기능을 익힌다. • 효과와 전환 기능을 활용하여 영상을 완성한다. • 완성된 영상을 발표하고 친구들과 감상하는 상영회를 진행한다. • 작품 공유와 피드백을 통해 영상 제작 경험을 되돌아본다.			박희영	ppt, 수업 유인물, 개별 지도