

# 강의계획서

프로그램명			콩닥콩닥 책 속 모험, 두근두근 그림책 놀이				
개 요	목 표		- 그림책을 실감나게 감상하며 상상력을 기를 수 있다. - 자신의 생각을 조리있게 말하고 글과 그림으로 자연스럽게 표현할 수 있다. - 미술 활동과 신체 활동을 통해 그림책의 즐거움을 경험할 수 있다.				
	프로그램 유형		동화구연과 창의 그림책 놀이				
	교 육 대 상		6, 7세 15명				
수 정 강 보	교육기간		2025년 4월 5일 ~ 2025년 5월 24일				
	교육시간		토요일 10:00 ~ 11:30				
	이수기간		총 7회, 총1시간 30분				
준 비 사 항	재료비		-	학습자 준비물	색연필, 싸인펜, 가위, 풀		
	교재비		-	강의실 준비	컴퓨터, 빔프로젝트		
차시	일자 (요일)	시간	세부 교육내용			담당강사	교수방법
1	4월 5일 (토)	10:00 ~ 11:30	<b>&lt;꼬마거미 당당이&gt;</b> - 거미의 특징에 대해 알아보기 - 거미줄 놀이(마스킹테이프) - 내가 당당했던 경험 이야기 나누기 (등직, 뿌듯, 자랑스러웠던 경험) - 움직이는 거미 만들기			오순희	질문, 토론, 체험
2	4월 12일 (토)	10:00 ~ 11:30	<b>&lt;거꾸로 토끼 끼토&gt;</b> - 거꾸로 말하기 게임<두 글자 단어-그림 첨부> - 왜 거꾸로 토끼끼토일까요? - 주인공의 마음에 대해 이야기 나누기 - 소중한 것을 지키는 방법 공유하기 - 친구들 마음 맞추기 게임 - 토끼 저금통 만들기			오순희	질문, 토론, 체험

3	4월 19일 (토)	10:00 ~ 11:30	<b>&lt;도둑을 잡아라&gt;</b> - 경찰과 도둑의 다른 점 이야기 하기 - 단서를 듣고 도둑 몽타주 그리기, 도둑 찾기 - 타인의 물건, 아이디어를 훔치면 어떻게 될까? 토의하기 - 경찰과 도둑 게임하기 - 도둑으로부터 내 것을 지키는 보물 상자 그리기	오순희	질문, 토론, 체험
4	4월 26일 (토)	10:00 ~ 11:30	<b>&lt;이빨없는 이빨괴물&gt;</b> - 우리 몸에서 이빨이 하는 일에 대해 알아보기 - 내 이빨을 소개합니다 - 주인공에게 해주고 싶은말 이야기하기 - 내가 잘 하는 것 이야기 하기 - 내가 이빨을 만든다면 무엇으로 만들면 좋을지 생각하기 - 트롤리에게 예쁜 이빨 만들어주기	오순희	질문, 토론, 체험
5	5월 10일 (토)	10:00 ~ 11:30	<b>&lt;해피버쓰데이&gt;</b> - 내가 가장 좋아하는 옷 이야기 하기 - 내가 주인공이 되어 생각하기 - 내가 만약 마법의 옷장을 선물받는다면 기분이 어떨지 이야기 나누기 - 주인공에게 내가 만든 옷 선물하기 - 모두의 생일파티 열기	오순희	질문, 토론, 체험
6	5월 17일 (토)	10:00 ~ 11:30	<b>&lt;엉덩이 올림픽&gt;</b> - 올림픽에 대해 알아보기(오륜기 의미 등) - 내가 좋아하는 운동에 대해 이야기 나누기 - 우리만의 올림픽 경기 해보기 - 승리의 메달 만들기	오순희	질문, 토론, 체험
7	5월 24일 (토)	10:00 ~ 11:30	<b>&lt;방귀 파워 뽕&gt;</b> - 몸에서 나는 소리 이야기 하기 (방귀, 트림, 박수 등) - 방귀란 무엇일까? - 나는 어떨 때 방귀가 나올까? (방귀의 원인) - 방귀로 할 수 있는 놀이 (손방귀 놀이, 물티슈로 똥모양 만들기) - 방귀 부채 만들기	오순희	질문, 토론, 체험