

강의계획서

프로그램명			그림책으로 펼치는 꿀잼 연극놀이			
개요	목표		. 그림책을 활용한 연극놀이를 통해 자신과 타인의 감정에 공감 할 수 있다. . 소품 제작등의 창의 미술 활동을 통해 표현의 즐거움을 느끼고, 예술적 감수성을 기를 수 있다.			
	프로그램 유형		그림책 연극놀이			
	교육 대상		초등학교 저학년 (1~3학년)			
수강정보	교육기간		2024년 11월 2일 ~ 2024년 12월 14일			
	교육시간		토요일 3:30~5:00 (90분) (* 12월8일(일요일)은 오전 10:00~11:30)			
	이수기간		총 8회, 총 1시간 30분			
준비사항	재료비		(5,000) 원	학습자 준비물	색연필, 네임팬, 가위	
	교재비			강의실 준비	화이트보드, PPT	
차시	일자 (요일)	시간	제목	세부 교육내용	담당강사	교수방법
1	11월2일 (토요일)	15:30 ~ 17:00	연극, 넌 누구냐?	활용도서 : 옛날 옛적 아저씨 활동1 : 부캐 만들기 활동2 : 친해지는 연극놀이	박 정언	원업 ▼ 본 활동 ▼ 성찰
2	11월9일 (토요일)	15:30 ~ 17:00	마임으로 놀아볼까?	활용도서 : 우리는 친구 활동1 : 마임 전달 놀이 활동2 : 배우의 조건		
3	11월16일 (토요일)	15:30 ~ 17:00	여럿이 하나되기	활용도서 : 똥제기 활동1 : 우리나라 전통놀이 활동2 : 아프리카 전통놀이		
4	11월23일 (토요일)	15:30 ~ 17:00	쥐들의 회의	활용도서 : 고양이 목에 방울 달기 활동1 : 고양이 방울 대회 활동2 : 한밤의 결투		
5	11월30일 (토요일)	15:30 ~ 17:00	토끼처럼 놀아볼까?	활용도서 : 팔이 영감과 우르르 산토끼 활동1 : 손이 발이되는 놀이 활동2 : 높이뛰기 토끼 만들기		
6	12월7일 (토요일)	15:30 ~ 17:00	스트레스는 가라	활용도서 : 눈물바다 활동1 : 눈물의 바다를 건너라 활동2 : 고민을 날려봐		
7	12월8일 (일요일)	10:00 ~ 11:30	인형으로 놀아볼까?	활용도서 : 깜박깜박 도깨비 활동1 : 인형 제작하기 활동2 : 배경 제작하기		
8	12월14일 (토요일)	15:30 ~ 17:00		활동3 : 발성과 발음 활동4 : 인형 조작하기 활동5 : 인형극 발표		